

## Stage 0-1. Grade 6

Task 1. To write an algorithm procedure (code). Task 2. Applying the procedure to solve specific tasks

Имя, фамилия

Класс

Дата

Урок 1

**Тема:** определение и запись процедуры в Imagine Logo.

1. Разделите алгоритмы на 2 группы:

- a) žvelk 0 pr 100 kr 90 pr 100 kr 90 pr 100 kr 90 pr 100 kr 90
- b) kvadratas
- c) žvelk 0 kartok 4[pr 100 kr 90]

Запиши, какой возник вопрос

---

Запиши ассоциации со словом «процедура»

---

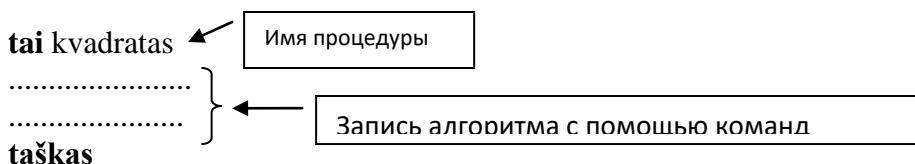
2. Запиши задачу урока

---

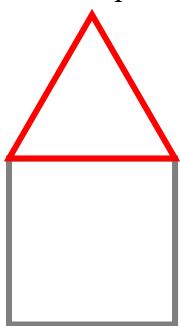
---

Как записать процедуру в Imagine Logo?

Naršyti – Elementas – Kurti procedūrą



3. Создай процедуры для квадрата, треугольника, окружности, пятиугольника и проверь их.
4. Запиши алгоритм рисунка:



5. Создай процедуру для домика.

## Stage 0-1. Grade 6

Task 1. To write an algorithm procedure (code). Task 2. Applying the procedure to solve specific tasks

Имя, фамилия

Класс

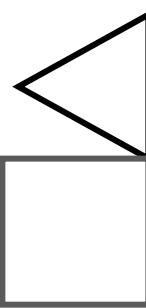
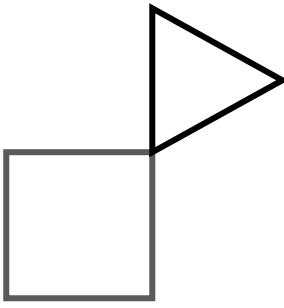
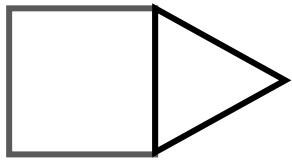
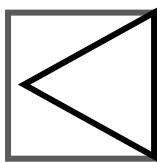
Дата

Урок 2

**Тема:** создание процедур. Использование команды цикла.

**Задача урока:** (запиши, какой результат сегодня должен получиться): \_\_\_\_\_

**Задание 1.** Рассмотри внимательно процедуры и результат их выполнения. Найди и подчеркни различия.



<b>tai namas</b> ps! 5 psp! "pilka kvadratas psp! "raudona trikamis <b>taškas</b>  <b>tai kvadratas</b> kartok 4[pr 100 kr 90] <b>taškas</b>  <b>tai trikampis</b> kartok 3[pr 100 kr 120] <b>taškas</b>	<b>tai namas</b> ps! 5 psp! "pilka kvadratas psp! "raudona trikamis <b>taškas</b>  <b>tai kvadratas</b> kartok 4[pr 100 kr 90] <b>taškas</b>  <b>tai trikampis</b> kartok 3[pr 100 dš 120] <b>taškas</b>	<b>tai namas</b> ps! 5 psp! "pilka kvadratas pr 100 psp! "raudona trikamis <b>taškas</b>  <b>tai kvadratas</b> kartok 4[pr 100 kr 90] <b>taškas</b>  <b>tai trikampis</b> kartok 3[pr 100 dš 120] <b>taškas</b>	<b>tai namas</b> ps! 5 psp! "pilka kvadratas pr 100 psp! "raudona trikamis <b>taškas</b>  <b>tai kvadratas</b> kartok 4[pr 100 kr 90] <b>taškas</b>  <b>tai trikampis</b> kartok 3[pr 100 kr 120] <b>taškas</b>
--	--	--	--

Запиши выводы в таблицу (если они есть).

Процедура	Различия	Результат
<b>namas</b>		Если _____, то _____
<b>trikampis</b>		Если _____, то _____

*Stage 0-1. Grade 6*

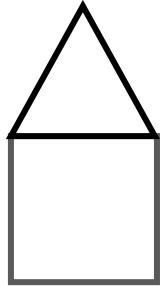
*Task 1. To write an algorithm procedure (code). Task 2. Applying the procedure to solve specific tasks*

**Запиши, какие вопросы у тебя возникли**

---

---

**Задание 2.** Используя свои наблюдения, запиши процедуры для получения правильного домика.



<b>tai namas</b>	<b>tai kvadratas</b>
<b>taškas</b>	<b>taškas</b>
<b>tai trikampis</b>	<b>taškas</b>

**Запиши, какие вопросы у тебя возникли**

---

---

---

*Stage 0-1. Grade 6*

*Task 1. To write an algorithm procedure (code). Task 2. Applying the procedure to solve specific tasks*

*Имя, фамилия*

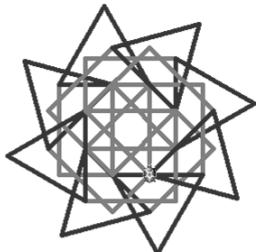
*Класс*

*Дата*

**Урок 3**

**Тема:** определение закономерностей и запись полученного алгоритма в виде процедуры.

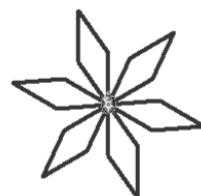
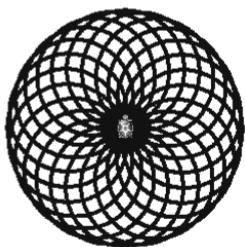
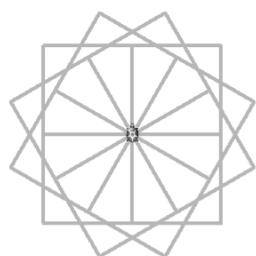
**Задание 1.** Сосчитай домики. Запиши алгоритм словами.



Запиши вопросы. \_\_\_\_\_

**Запиши задачу урока**

**Задание 2.** Рассмотри внимательно процедуры и результат их выполнения.



<b>tai gėlė_iš_kvadratų</b> psp! "žalia ps! 4 kartok 12 [kvadratas kr 30] <b>taškas</b>	<b>tai gėlė_iš_apskritimų</b> psp! "mėlyna kartok 24 [apskritas kr 15] <b>taškas</b>	<b>tai gėlė_iš_rombų</b> psp! "raudona kartok 6 [rombas kr 60] <b>taškas</b>
---	---	---

<b>tai apskritas</b> kartok 360[pr 1 kr 1] <b>taškas</b>	<b>tai rombas</b> kartok 2[pr 50 kr 35 pr 50 kr 145] <b>taškas</b>
--	--

Запиши закономерность между количеством повторений и углом поворота в виде:

Если \_\_\_\_\_, то \_\_\_\_\_

Если \_\_\_\_\_, то \_\_\_\_\_

Если \_\_\_\_\_, то \_\_\_\_\_

**Задание 3.** Запиши эту закономерность в общем виде:

Угол поворота =

**Задание 4.** Выполнни задание на стр. 97: 5.59(b); 5.60(a, b); 5.61(a, b)